

# Zusammenfassung: Erwartungswert, Bernoulli-Experiment und Binomialverteilung

Unter einer **Zufallsvariablen**  $X$  eines Zufallsexperimentes versteht man eine **Funktion**, die jedem Ergebnis  $e_i$  der Ergebnismenge  $E$  dieses Experimentes eine Zahl zuordnet.

$X: e_i \rightarrow X(e_i)$  in Analogie zur Funktion  $f$  mit  $f: x \rightarrow f(x)$

## Wahrscheinlichkeitsverteilung

Wird beim werfen mit zwei Würfeln jedem Ergebnis die Augensumme zugeordnet, so entsteht die Zufallsvariable  $X$ .

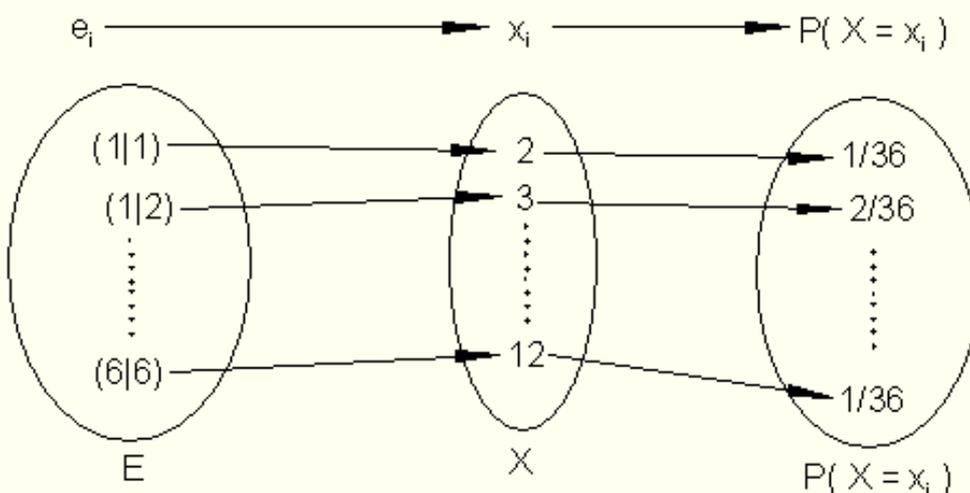
Ordnet man nun jedem Wert dieser Zufallsvariablen ihre Wahrscheinlichkeit zu, so entsteht eine **Wahrscheinlichkeitsverteilung** (Wahrscheinlichkeitsfunktion). Die Wahrscheinlichkeitsverteilung oder Verteilung der Zufallsgröße kann man durch eine Tabelle und ein **Histogramm** darstellen

Unter einer **Wahrscheinlichkeitsverteilung** (Wahrscheinlichkeitsfunktion)  $f$  der Zufallsvariablen  $X$  versteht man die Funktion  $f$  mit

$$f: x_i \rightarrow P(X = x_i)$$

Der Funktionswert  $f(x) = P(X = x_i)$  gibt die Wahrscheinlichkeit dafür an, dass  $X$  den Wert  $x_i$  annimmt.

Funktionsdarstellung zum Beispiel werfen zweier Würfel, deren Augensumme gebildet wird.



Hat eine Zufallsvariable  $X$  die Werte  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dann heißt:

$$E(X) = x_1 \cdot P(X = x_1) + x_2 \cdot P(X = x_2) + \dots + x_n \cdot P(X = x_n) = \sum_{i=1}^n x_i \cdot P(X = x_i)$$

**Erwartungswert von  $X$**

Ist  $E(X) > 0$ , so nennt man das Spiel **günstig** für den Spieler.  
 Ist  $E(X) = 0$ , so nennt man das Spiel **fair**.  
 Ist  $E(X) < 0$ , so nennt man das Spiel **ungünstig** (unfair) für den Spieler.

Viele Zufallsexperimente können als Experimente mit zwei Ergebnissen interpretiert werden, wie z.B.

- Münzwurf mit den Ergebnissen Wappen und Zahl.
- Wurf einer Heftzwecke mit den Ergebnissen Rücken oder Spitze.
- Werfen eines Würfels mit den Ergebnissen 6 oder keine 6.

Solche Experimente heißen **Bernoulli - Experimente**. Die beiden Ergebnisse eines solchen Experiments bezeichnet man als **Erfolg** oder als **Misserfolg**. Führt man einen solchen Versuch  $n$  - mal durch, so spricht man von einem  **$n$  - stufigen Bernoulli - Versuch** oder einer Bernoullikette der Länge  $n$ . Bei  $n$  -stufigen Bernoulli - Versuchen wird verlangt, dass das Ergebnis eines Einzelversuchs nicht durch die anderen Versuche beeinflusst wird. Man interessiert sich bei einem solchen  $n$  - stufigen Versuch für die Anzahl der Erfolge oder der Misserfolge.

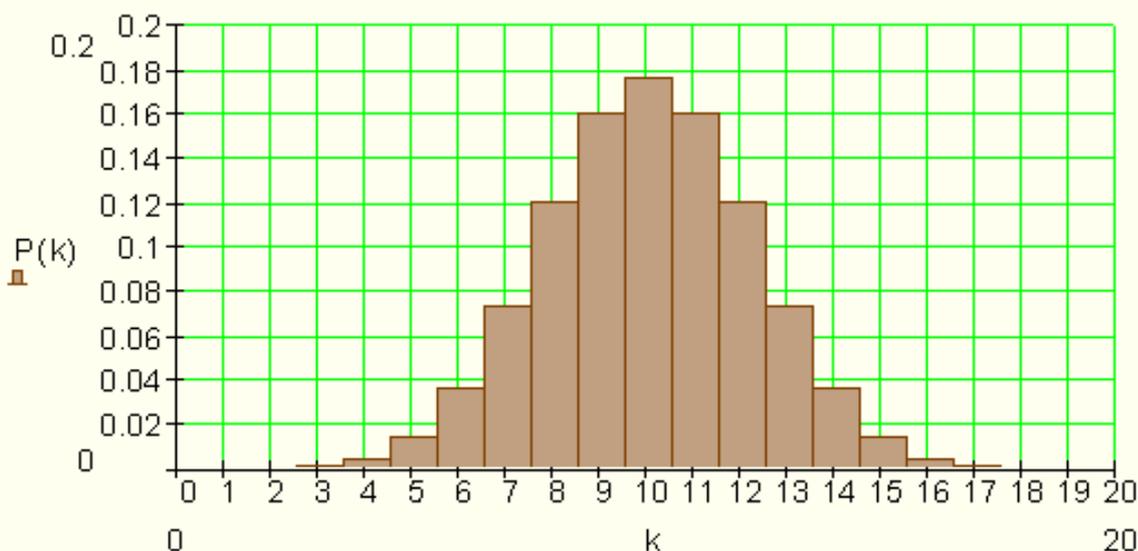
Bei einem  $n$  - stufigen Bernoulli - Versuch mit der Erfolgswahrscheinlichkeit  $p$  und der Misserfolgswahrscheinlichkeit  $1 - p$ , gilt für die Wahrscheinlichkeit von  $k$  Erfolgen:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$$

Diese Wahrscheinlichkeitsverteilung heißt **Binomialverteilung**.

$$P(X = k) = \underbrace{\binom{n}{k}}_{\text{Anzahl der Pfade mit } k \text{ Erfolgen}} \cdot \underbrace{p^k \cdot (1-p)^{n-k}}_{\text{Wahrscheinlichkeit für einen Pfad mit } k \text{ Erfolgen und } n-k \text{ Misserfolgen}}$$

Das Histogramm einer solchen Binomialverteilung sieht wie folgt aus:



Für **Intervalle** benötigen wir:

Histogramm der kumulierten Binomialverteilung.

